

VICTORIA ROUTIER

A PROPOS

Etudiante à l'IIM je suis à la recherche d'expériences dans le milieu professionnel afin de perfectionner mes compétences.
Curieuse, enthousiaste et ouverte, j'aime découvrir de nouveaux domaines d'activité.

COORDONNÉES



06 35 28 20 35



victoria.routier@edu.devinci.fr



Triel sur Seine, 78510



[linkedin.com/in/victoria-routier-970615207/](https://www.linkedin.com/in/victoria-routier-970615207/)

COMPÉTENCES

- Level Design
- Game Design
- Narrative Design
- Documentation (GD)
- Test QA
- Gamefeel
- Soft skills / Travail en équipe
- Unity / Unreal / Twine

CENTRES D'INTÉRÊTS

JEUX VIDEO

- Zelda Breath of the Wild
- Hollow Knight
- Day's Gone
- Souls Like

SPORTS

- Karaté (2 ans)
- Natation (7 ans)
- Tennis (5 ans)

CINEMA

- Action | Aventure | Drame | Romance

LEVEL DESIGNER

Portefolio : 

EXPERIENCES

GAME/LEVEL & NARRATIVE DESIGN 2025

Projet étudiant | "A Crow's Eulogy" | Unity

5 mois / PC 5 👤

Jeu Narratif : Création du scénario | Documentation GD | Level Design | Ambiances sonores | QA | Implémentation

GAME/ LEVEL DESIGN 2024

Projet Master | "Luminaria & the Twin Light" | UE 5

4 mois / PC 11 👤

Plateformer : Level Design | Creative Brief | Game Overview | Test QA | VFX | Gamefeel | Game Mechanics

GAME DESIGNER - JEU SÉLECTIONNÉ À LA GDC 2024

Alt.ctrl Project | "Puppet Master" | Unity

2 semaines / PC 9 👤

Sand Box Alternative Controller : Creatif Brief | Game Overview | Test QA | Level Design | GameFeel | Feedbacks | Sound Design | Game Mechanics

GAME/LEVEL DESIGN 2022

Projet étudiant | "Space Pinguin Arena" | Unity

3 mois / PC 10 👤

Couch Game : Creatif Brief | Game Overview | Test QA | Level Design | GameFeel | Feedbacks

FORMATION UNIVERSITAIRE

2024 - 2025 | Mastère Narrative Design (M2) - NAD - Montréal

Ecriture de scénario | Analyse de court métrage | Unity | Unreal Engine | Création d'univers | Game Design Documents | QA Testing | Narration | Twine

2020 - 2025 | Bachelor (3 ans) & Mastère (M1) Game Design - IIM - Nanterre

Level Design | GameFeel | Unity | Unreal Engine | Narrative Design | RGD | Game Design Documents | QA Testing | UX/UI Design | Narration