



Creative Brief

Event aléatoire.

Qu'est ce que c'est ?

Lors de la partie, les joueurs qui seront dans l'arène devront tout faire pour remporter la coupe. Plusieurs événements aléatoires auront lieu pour les aider ou les embêter comme par exemple, l'aide du public ou encore l'étoile filante.

L'étoile filante

L'étoile filante sera une aide pour le joueur. Elle apparaît de façon aléatoire dans l'arène environ toutes les 1 minute. Lorsque celui-ci la prend, elle lui permet d'avoir un boost de points. Elle apparaît 2 fois dans la partie et si aucun joueur ne la prend elle disparaît au bout de 10 secondes. Si au contraire un joueur la prend, il aura un boost de 10 secondes avec ses points qui sont multipliés par trois.

Si le joueur tombe de l'arène, l'étoile filante disparaît. (bruit qui brille, quand le joueur la prend il à l'étoile qui tourne autour de sa tête)

Le public

L'arène est entourée de gradins dans lesquels se trouve le public.
Le public pourra donc de façon aléatoire jeter dans objets aux
joueurs qui pourront soit les aider soit les embêter.

Objets lancés par le public

Le ballon

Malus : Il rebondit aléatoirement pendant 5 secondes dans l'arène, elle apparaît 2 fois dans la manche toutes les deux minutes. Si un joueur le touche, celui-ci est éjecté. Elle disparaît en sortant de l'arène et si elle touche un joueur elle continue de rebondir jusqu'à la fin des 5 secondes. (un bruit de pingouin et elle est écrasé) ???

Les clous

Malus : Ne bouge pas et disparaît au bout de 15 secondes même si un joueur le touche. Si le joueur le touche, son pingouin déraile et aura du mal à le contrôler pendant 6 secondes . Les clous apparaissent 2 fois dans une manche. (bruit de ballon dégonflé)

Objets lancés par le public

Bière

Bonus : Elle apparaît une fois dans la manche. Une personne du public est dorée pendant 4 secondes et si le joueur arrive à être à temps en dessous du public il aura le bonus sinon il disparaît. Si le joueur arrive à l'avoir, il pourra automatiquement éjecter un pingouin en la touchant une fois. Ce bonus aura une durée de vie de 7 secondes (public en or avec une coulée de bière, puis pingouin en or et public qui crie avec des confetties)

Substance visqueuse

Malus : Elle apparaît dans différents endroits de l'arène et a lieu 3 fois dans une manche. Si un joueur est dedans, il est immobilisé pendant deux secondes. La substance disparaît lorsqu'un joueur est dedans ou au bout de 8 secondes (bruit visqueux "splatch")

Autres objets

Malus : D'autres objets tels que un canapé, une télé, un robinet, chaise... peuvent être lancés par le public. Elle aura lieu toutes les 1min20 et ce sera plusieurs objets qui seront lancés en même temps pendant 2 secondes. Si un joueur prend un objet, il perd des points et est étourdi. (bruit cartoon quand un perso se prend un objet)

Pingouin géant

Le joueur qui sera au milieu de l'arène pourra devenir une fois dans la manche un pingouin géant. Lorsqu'il deviendra géant il sautera 3 fois sur place et fera des ondes de choc que les joueurs devront esquiver en se cachant derrière les murets. Entre chaque onde il y a une pause de 3 secondes et les murets se déplacent pour qu'ils puissent changer de place.