

LUMINARIA
&
The Twin Lights

Ingrédients

Ingrédients

Portes

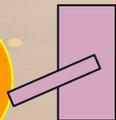
Mécanisme pour les ouvrir



Porte finale



Levier



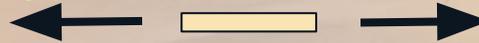
Ingrédients

Plateformes mouvantes

Plateformes classiques



Porte finale

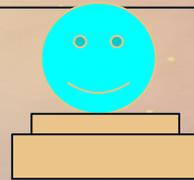
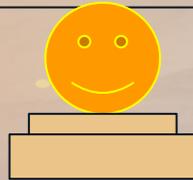


Ingrédients

Plaques de pression

Plaque uniquement fonctionnelle lorsque le personnage est dessus (Se désactiver si il n'y aucun poids)

-  Porte finale
-  Porte qui se lève
-  Plaque de pression



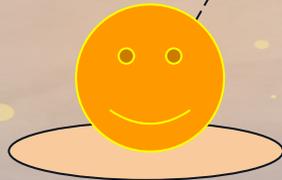
Ingrédients

Plaques de pression

Plaques avec un perso

 Plaque de pression

 Porte finale



Ingrédients

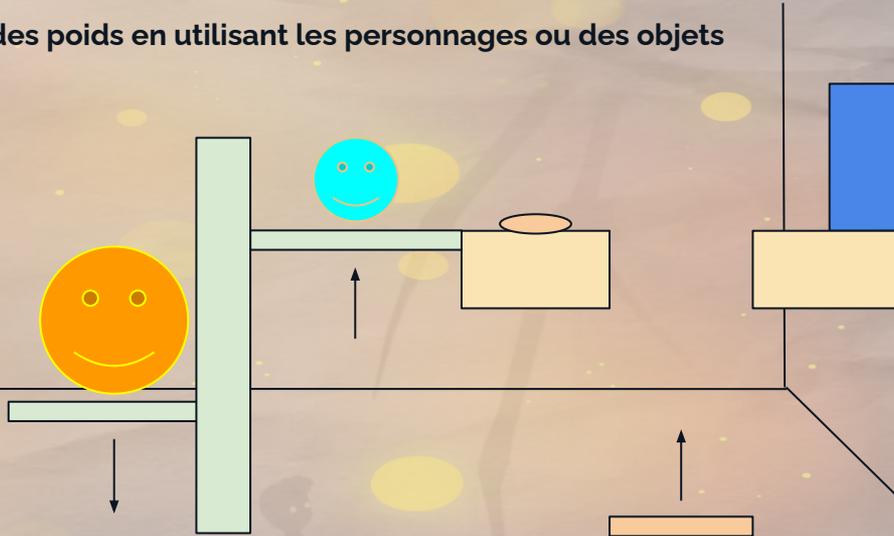
Balance

 Plaque de pression

 Porte finale

 Balance

Classique - Équilibre des poids en utilisant les personnages ou des objets



Ingrédients

Objets poussables

Objets qui se poussent en contact avec le joueur



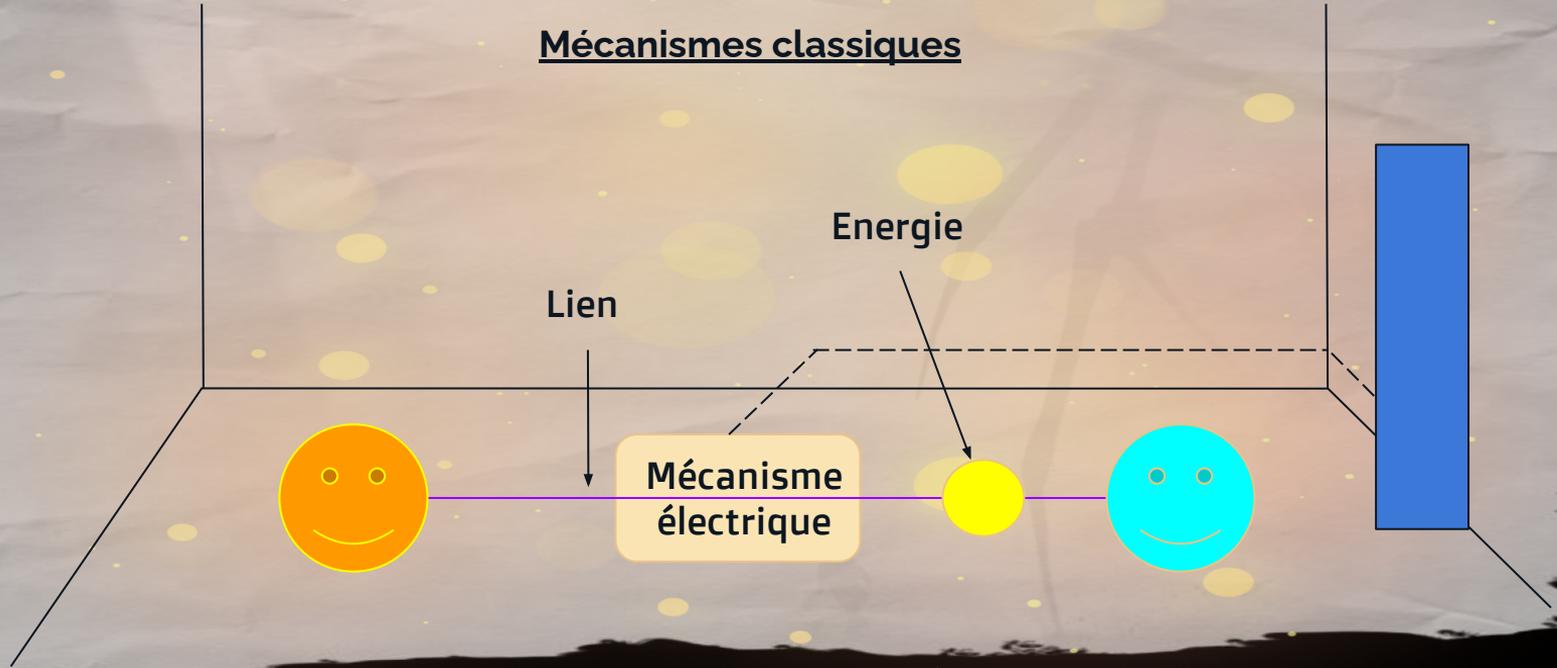
Porte finale



Ingrédients

Mécanismes électriques

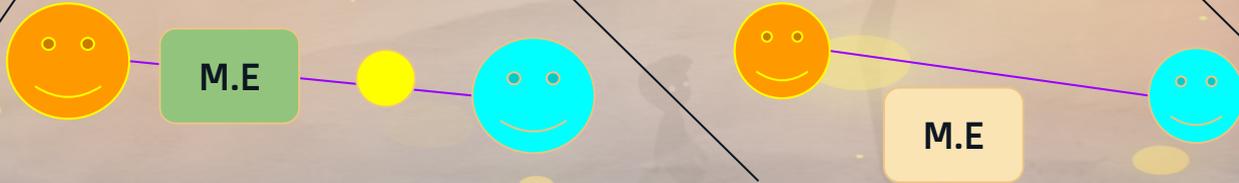
Mécanismes classiques



Ingrédients

Mécanismes électriques

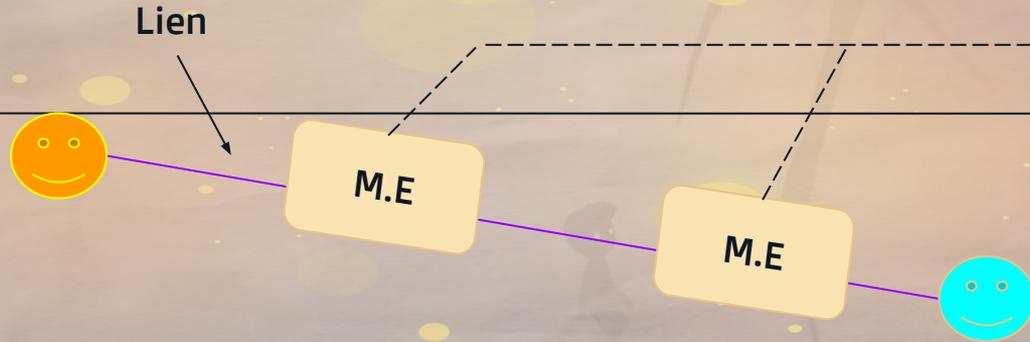
Mécanismes constants (Rester dessus)



Ingrédients

Mécanismes électriques

Mécanismes simultanés (Doit en activer plusieurs)



Ingrédients

Plaques de pression

Plaques avec un poids nécessaire

Ingrédients

Plateformes cassables

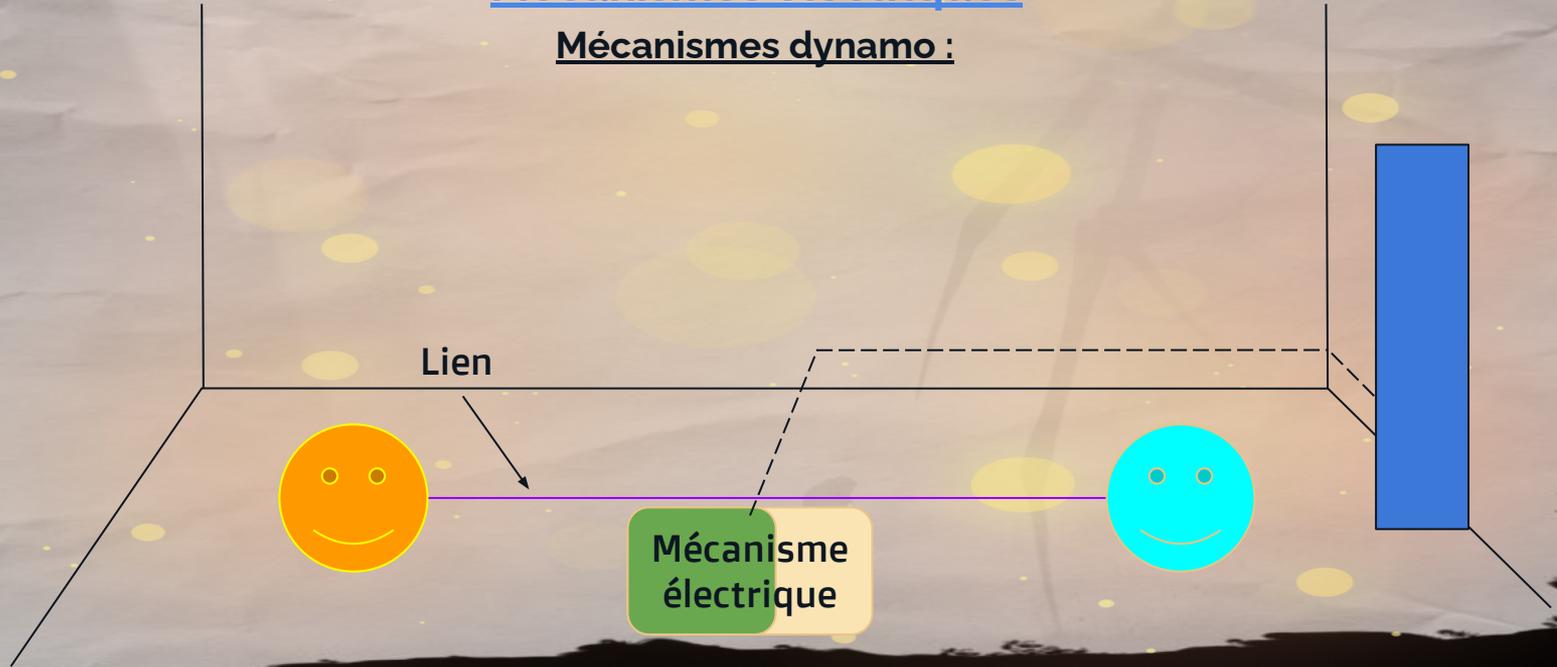
Plateformes cassables uniquement par le gros joueur

Ingrédients Benched

Ingrédiant

Mécanismes électriques

Mécanismes dynamo :



Ingrédients

Balance

Classique - Équilibre des poids en utilisant les personnages ou des objets



Porte finale



Boite



Ingrédients

Plaques de pression

Plaque timée

Ingrédients

Plaques de pression

Plusieurs plaques - Ordre précis pour les activer

Ingrédients

Plaques de pression

Plaques "maléfiques" - Ce sont des pièges, quand le joueur marche dessus, il meurt ou perd de l'énergie

Ingrédients

Balance

Possibilité de faire “envoler” le joueur plus petit en sautant sur un côté de la balance

Ingrédients

Plateformes mouvantes

Plateformes qui se bloquent lorsqu'un personnage est dessus

Ingrédients

Plateformes mouvantes

Plateformes qui tombent quand le personnage passe dessus

Ingrédients

Portes

Certain montant d'énergie nécessaire

Ingrédients

Portes

Certain nombre de "fragments" nécessaire

Ingrédients

Objets poussables

Objets qui se poussent en contact avec les deux joueurs

Ingrédients

Plateformes cassables

Plateformes cassables timées

LUMINARIA

&

The Twin Lights

Diamond Project - Coopvania - Team 6